

3.3 Soccer – Jeu de perception de mots clés

Durée de l'activité : de 15 à 20 minutes, en fonction du nombre de questions posées.

Nombre de personnes pouvant participer : au moins 8; aucun maximum.

Objectif d'apprentissage : démontrer et approfondir les concepts du Syndicat des Métallus, du monde syndical et de la justice sociale en tant qu'équipe, tout en faisant preuve d'agilité.

Matériel nécessaire : liste de définitions; pylônes; ruban adhésif; marqueurs et grandes cartes pour écrire les concepts; ballon de soccer pour chaque équipe; microphone et chaîne stéréo, s'il s'agit d'un grand groupe; tableau à feuilles mobiles ou papier pour enregistrer les points des équipes; prix.

Avant l'activité :

1. Préparez une liste de définitions basée sur ce que vous pensez être d'un intérêt particulier pour vos membres participants ou demandez à la coordonnatrice du Fonds de vous aider à en créer une.
2. Écrivez les concepts sur de grandes cartes indices, en gros caractères, de façon à ce qu'ils soient faciles à voir de loin.
3. Décidez qui animera le jeu. Lisez les définitions à l'avance afin d'être à l'aise avec le matériel.
4. Préparez l'espace de jeu : collez une carte indices conceptuelle sur chaque pylône; espacez également les pylônes en formant un demi-cercle. Créez une ligne de départ devant le demi-cercle de pylônes et, derrière celui-ci, à une certaine distance, marquez les poteaux de but.

Lors de l'activité :

1. Répartissez vos membres participants en équipes, 4 personnes par équipe au minimum.
2. Placez-les derrière la ligne de départ.
3. Lisez les règles.
4. Lisez la première question !
5. Remettez des prix aux membres de l'équipe qui a obtenu le plus grand nombre de bonnes réponses.

Les règles :

1. Chaque équipe décide de l'ordre dans lequel ses membres joueront; ces derniers se placent derrière la ligne de départ, en face du demi-cercle de pylônes.
2. La personne qui anime le jeu lit la première définition à toutes les équipes; par exemple, « le processus juridique par lequel un syndicat et un employeur négocient un contrat qui couvre les conditions d'emploi ».
3. Le premier joueur ou la première joueuse de chaque équipe doit courir jusqu'au pylône comprenant le terme correspondant, dribble sa balle autour du pylône et la lance entre les poteaux de but. Dans l'exemple de la question ci-dessus, l'inscription sur le pylône correctement étiquetée serait « négociation collective ».
4. La personne qui anime le jeu accorde un point à la première équipe qui a trouvé la bonne réponse et dont le ballon a franchi les poteaux de but.
5. La personne qui anime le jeu lit la deuxième question à toutes les équipes et le processus se répète.